Armé un codigo para ver si agregaron buyables de tipo INT en Facility (por si te sirve, pedimelo)

**(1)**

En bulk inventory, estaban apareciendo cosas con facility 20004 y 20002, que no son ninguna de las nuestras. Agregué un filtro en INVENTORY\_BULK para que tire esas y se quede solo con las de 20001, 20005, y 20006… seguro se puede hacer mas eficiente? Tipo sacarla al principio para que no maneje tantas filas en tantas operaciones.

Los nombres de los extruders en bins (o en extruders) están mal. El de BAXTER en bins esta como E570 y en extruders como E750. Ajustarlo en el launcher para cuando genere el coso de bins? O directo cambiarlo en bins?